

## 주 예수 이름으로 누리는 **9가지 언약기도**

1. 주 예수 이름 가진 저에게  
성삼위 하나님을 알 수 있는 능력을 하나님의 아들로  
약속해 주셔서 감사합니다.
2. 주 예수 이름 가진 저에게  
모든 문제 이길 힘을 십자가로 약속해 주셔서 감사합니다.
3. 주 예수 이름 가진 저에게  
모든 영적 문제 이길 힘을 부활로 약속해 주셔서 감사합니다.
4. 주 예수 이름 가진 저에게  
예수 이름으로 모든 영적 사실의 흐름을 바꾸고 영적 사실을  
누릴 수 있는 힘을 선지자, 제사장, 왕의 일로 약속해 주셔서  
감사합니다.
5. 주 예수 이름 가진 저에게  
미래를 갈 수 있는 힘을 하나님이 작정하신 만남으로  
약속해 주셔서 감사합니다

6. 주 예수 이름 가진 저에게  
무너진 경제를 회복하고 무너진 삶을 회복하고 문제 해결할  
힘을 그리스도 이름으로 약속해 주셔서 감사합니다.
7. 주 예수 이름 가진 저에게  
예수 그리스도 이름으로 하늘과 땅의 모든 권세를 약속해  
주셔서 감사합니다.
8. 주 예수 이름 가진 저에게  
하늘로부터 오는 축복과 힘을 주시고,  
237 성전을 약속해 주셔서 감사합니다.
9. 주 예수 이름 가진 저에게  
하나님의 무한한 사랑으로 하나님의 자녀 된 권세로  
모든 흑암과 저주와 재앙과 지옥의 권세를 무너뜨리고  
사람을 살리는 힘을 약속해 주셔서 감사합니다.



새생명 주일학교 예배 (21.04.18)

# 렘넌트가 알아야 할 고난

(빌립보서 1:1- 12)

# 오늘의 말씀 [빌립보서 1장 1절 - 12절]

1. 그리스도 예수의 종 바울과 디모데는 그리스도 예수 안에서  
빌립보에 사는 모든 성도와 또한 감독들과 집사들에게 편지하노니
2. 하나님 우리 아버지와 주 예수 그리스도로부터 은혜와 평강이 너희에게 있을지어다
3. 내가 너희를 생각할 때마다 나의 하나님께 감사하며
4. 간구할 때마다 너희 무리를 위하여 기쁨으로 항상 간구함은
5. 너희가 첫날부터 이제까지 복음을 위한 일에 참여하고 있기 때문이라
6. 너희 안에서 착한 일을 시작하신 이가 그리스도 예수의 날까지 이루실 줄을 우리는 확신하노라

# 오늘의 말씀 [빌립보서 1장 1절 - 12절]

7. 내가 너희 무리를 위하여 이와 같이 생각하는 것이 마땅하니 이는 너희가 내 마음에 있음이며 나의 매임과 복음을 변명함과 확정함에 너희가 다 나와 함께 은혜에 참여한 자가 됨이라
8. 내가 예수 그리스도의 심장으로 너희 무리를 얼마나 사모하는지 하나님이 내 증인이시니라
9. 내가 기도하노라 너희 사랑을 지식과 모든 총명으로 점점 더 풍성하게 하사
10. 너희로 지극히 선한 것을 분별하며 또 진실하여 허물 없이 그리스도의 날까지 이르고
11. 예수 그리스도로 말미암아 의의 열매가 가득하여 하나님의 영광과 찬송이 되기를 원하노라
12. 형제들아 내가 당한 일이 도리어 복음 전파에 진전이 된 줄을 너희가 알기를 원하노라



“형제들아 내가 당한 일이 도리어  
**복음 전파**에 진전이 된 줄을 너희가 알기를 원하노라”

---



- ✓ 감옥에 간 일 = **하나님의 축복**을 생각하는 시간
- ✓ 하나님의 축복 = **복음 전파**(복음을 전하는 일)

# 바울은 왜 감옥에 갔을까요?

복음을 모르는 사람

“전도자이면서  
왜 감옥에 있어야 하죠?”

“어떻게 전도자가  
고난을 당할 수 있어요?”

불신앙

복음을 누리는 사람

“하나님의 계획이 있어요!”

“내가 있는 이곳이  
복음을 전하는데 가장 유익해요.”

하나님의 축복



예수 그리스도의 사도

바울

PAUL: APOSTLE OF CHRIST



# 바울의 사명

“우리가 살아도 주를 위하여 살고 죽어도 주를 위하여 죽나니  
그러므로 사나 죽으나 우리가 주의 것이로라”



# 위기와 문제를 축복으로 누리는 사람

문제나 위기가 오면 겁먹는 게 아닌

**하나님이 복음을 누리게 하실 기회**라는 것을 알아야 해요!



**하나님의 축복 = 나의 축복**  
**하나님의 소원 = 나의 소원**

---

“형제들아 내가 당한 일이 도리어  
**복음 전파**에 진전이 된 줄을 너희가 알기를 원하노라”